尺寸：90x120mm 材质工艺：100克书写纸 单黑印刷 骑马订24P(最后两页空白)

N-S无线游戏手柄

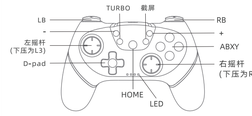
型号：HQ-5301

产品说明书

产品简介

本产品是一款N-S无线游戏手柄，配备高精度线性霍尔摇杆和扳机，内置双马达震动；带6轴陀螺仪快速准确锁定目标，带两个智能按键，可自定义功能键及编辑宏功能,手柄提供带RGB彩色灯效；兼容PC,支持X-input和N-S Pro模式；Home键可唤醒主机。

按键图示



连接

***N-S连接**

①有线连接N-S主机：将手柄通过USB数据线连接到主机，按住原键连接到主机，主机会配手柄通过长亮。

②无线连接N-S主机：手柄初次使用，需完电确保手柄电量满足正常使用。长按手柄HOME键约3秒，手柄开机，LED1-4跑马灯来回快闪，打开N-S主机至配对界面，进行配对，配对成功后手柄会配通至灯长亮；若未配对成功，60秒后手柄会自动休眠。

注：支持有线引导无线对接N-S主机功能，手柄通过USB数据线连接主机后，拔下USB数据线，手柄自动无线连接N-S主机。

***PC连接**

①有线连接PC：手柄通USB连接PC识别为X-input模式，LED2亮起，同时按住“-”和“+”键3秒切换到N-S Pro模式，手柄短震提示，LED1亮起。

手柄关机不保存PC有线模式设置，默认为X-input模式。

②无线连接PC：

手柄N-S Pro模式时进行无线连接，长按手柄HOME键3秒进行配对，手柄开机，LED跑马灯来回快闪，打开PC搜索连接“Pro Controller”，配对成功后LED2亮起。

手柄X-input模式时进行无线连接，按住手柄X键，再按HOME键约3秒进行配对，手柄开机，LED跑马灯来回快闪，打开PC搜索连接“Xbox Wireless Controller”，配对成功后LED2亮起。

***Home键操作**

①在手柄休眠状态下，短按HOME键，手柄开机LED1-4跑马灯或LED2慢闪，回连上次连接的无线设备。

②在手柄开机状态下，长按HOME键约5秒，手柄关机进入休眠。

③手柄连接N-S主机后，当主机进入休眠状态，按下手柄的“HOME”键可以唤醒主机。

连发功能

可设置连发功能的按键包括：A、B、X、Y、LB、RB、LT、RT。

(1) 按住Turbo键，然后按一下功能键，则该按键有连发功能，游戏中按住该键时会连发功能；

(2) 第二次按上述组合键操作，则该按键有自动连发功能；

(3) 再一次按上述组合键操作，会取消该按键的连发功能。

(4) 按住手柄Turbo键，同时进行右摇杆向上、向下操作，可进行Turbo速度调节，分快、中、慢三挡（每秒20次，每秒12次，每秒5次）。

(5) 手柄关机后不保存设置，默认按键无Turbo功能，Turbo速度每秒12次。

马达震动调节

手柄连接状态下，按住手柄TURBO键，同时进行左3D向上、向下操作，可以增强和减弱马达震动强度，有100%-70%-30%-0%四个挡位选择，手柄关机重启后不保存设置，默认为100%挡位。

A/B X/Y键值互换

按住Turbo+截屏键3秒，手柄震动提示1秒，将互换手柄A/B X/Y键值。手柄关机重启不保存设置，手柄ABXY键值默认为N-S布局。

关闭方向键的斜方向功能

当游戏不需要方向键的斜方向功能时，可长按Turbo+“上”键3秒，手柄短震提示，关闭斜方向功能。关闭此功能可避免操作时误出功能，该设置关机后不保存，开机恢复有斜方向功能。

编程功能

(1) 宏编程设置：在手柄连机的状态下，按住TURBO+M1键（或M2）2秒至LED灯以当前颜色慢闪，手柄进入编程模式，此时按顺序按下需要被编程的动作键，输入后通过它会快速闪烁三下，指示按键已经记录，所输入的按键将会按输入的间隔时间记录；（间隔时间超过15秒，将会自动退出编程状态，指示灯回到之前状态，并且此次编程不会被记录保存）

(2)编辑结束后按下M1键退出（如果进入编程时是按M2，此时需按M2退出）；手柄短震提示，通道指示灯长亮（有线连接状态手柄正在充电时，指示灯回到充电状态的闪烁频率）。（每一组宏编程，可编程25个动作键，当动作键超过25个时，自动退出编程，通道指示灯回到之前状态。）

设置完成后，按下M1键（或M2），将会根据编程时动作键之间输入的间隔时间输出功能。

(3) 编程功能清除：进入编程模式，在不输入任何按键的情况下，再次按下M1键（如果进入编程时是按M2，此时需按M2），即可清除该背键的编程功能，手柄短震提示，通道指示灯回到之前状态。

(4) 宏编程功能循环：背键编程宏功能后，同时按下戴屏＋M1（或M2）键，将会循环该键的宏功能，再操作一次取消循环，设置宏功能循环，关机不保存。

(5) 手柄可被编程的按键有：A、B、X、Y、Up、Down、Left、Right、L3、R3、LB、RB、LT、RT，两个摇杆3D摇杆；

(6) 编程带关机记忆功能，关机重启后保留上一次的设置。M1、M2键出厂默认为M1=A、M2=B。

(7) 背键M1正在输出功能时，按下M2键（或再次按M1），M1键正在输出的宏功能会中止，并按照最后按下的背键出功能。

正在出宏功能时，手柄其他按键可以正常出功能，且不中止背键出功能。

手柄灯效

(1) 手柄的左右握把有长亮、呼吸和多色循环呼吸三种灯效，按住TURBO键，快速两次点按+键，可依次循环切换这三种灯效；

(2) 常亮和呼吸灯效的颜色调节：可设置左蓝右红、左浅蓝右浅绿、左紫右橙三种灯效，按住TURBO键，单次点按+键，每次操作颜色变换一次；

(3) 长亮灯效状态时可调节亮度：按住TURBO键，单次点按“-”键，灯光亮度将由最安亮调环变化，分为4挡，每次操作变化一次亮度挡位；

(4) 关闭灯光：按住TURBO键，快速两次点按“-”键，将关闭灯光，再次操作可打开灯光，灯光关闭后，按住TURBO，单次点按“+”键，将会打开灯光；

(5) 灯效设置后关机会保存，出厂设定为呼吸灯效，灯光亮度为70%。

六轴陀螺仪校准

手柄休眠状态下，按住“-”和HOME键3秒，手柄指示灯LED1-2/LED3-4左右闪烁，进入sensor校准模式，把手柄放于水平位置，然后按下“+”键并释放，手柄进行陀校准，校准结束后，4个LED灯全亮2秒后自动进入休眠。

扳机和摇杆手动校正设置

在手柄开机状态下，长按“-”+“+”+HOME键约2秒，进入校正模式，此时手柄LED1和2，LED3与4交替闪烁，将L7/R7键压到最底的状态，连续2-3次后，摇动左右3D摇杆顺时针或逆时针旋转2-3圈，记录手柄摇杆极限数值，再按下“B”键，指示灯恢复正常，扳机和摇杆校正完成。

充电和低电报警

手柄休眠状态下充电，通道灯闪烁，充满电后，通道灯熄灭。

手柄在连机状态时充电，相应通道灯慢闪，充满后长亮。

手柄电池电压低于3.4V时，相应通道的灯闪烁提示，表示需要对手柄进行充电。

手柄休眠

在手柄开机状态时，长按“HOME”键约5秒，手柄关机进入休眠；

在手柄配对状态时，若60秒未能连接成功，手柄自动关机进入休眠；

在手柄回连状态时，若20秒未能回连成功，手柄自动关机进入休眠；

在手柄连机状态时，持续5分钟无任何操作，手柄将自动进入休眠。（手柄全自动TURBO操作时不休眠）

当主机屏幕关闭时，手柄即自动关机休眠。

产品参数

输入电压：DC 5.0V	充电时间：约 2.5 小时
工作电流：70 mA	振动电流：≤ 140 mA
休眠电流：20 uA	充电电流：约 350 mA
电池容量：600 mAh	数据线：Type-C
使用时间：约 8 小时	无线连接距离：≤ 10 米
重量：248 ± 2 克	尺寸：157 x 110 x 57 毫米

Reset一键重置

如果您的游戏手柄无法配对、没有响应或只是显示闪烁的指示灯，请按照以下步骤重置它。

1. 关闭并拔下游戏手柄电源插头。
2. 找到游戏手柄背面靠近扳机按钮的Reset按钮。
3. 用展开的小回形针或小工具按下按钮（按钮在一个小孔内）。
4. 这将使游戏手柄一键重置。

操作图示：

安全说明

1. 使用前请仔细阅读本手册，熟悉操作和调整。
2. 产品不得私自拆卸。
3. 严禁将产品置于火中、水中，以免发生爆炸。

包装清单

游戏手柄

充电数据线

产品说明书

N-S Wireless Game Controller

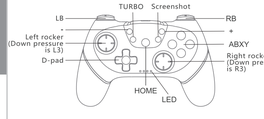
MODEL: HQ-5301

Product Manual

Product Description

This product is a N-S wireless game controller, equipped with high-precision linear Hall joystick and trigger, built-in dual motor vibration; with 6-axis gyroscope fast and accurate target locking, with two back buttons, can be customized function keys and editing macro functions, controller grip with RGB color lighting effects; compatible with PC, support X-input and N-S Pro mode; Home button to wake up the console.

Icons



Connection

***N-S connection**

①Wired connection to N-S: Connect the controller to the console through USB data cable, press any key to connect to the console, and the channel light of the console distribution controller will be on.

②Wireless connection to the N-S: the controller is used for the first time, and it needs to be charged to ensure that the controller can meet the normal use. Press and hold the HOME button for about 3 seconds, the controller will be turned on, the LED1-4 marquee will flash back and forth, and the N-S console will enter the pairing interface for pairing. After the pairing is successful, the controller distribution channel light will be on. If the pairing is not successful, the controller will sleep automatically after 60 seconds.

Note: it supports the function of wired and wireless docking of N-S console. After the controller is connected to the console through USB data cable, unplug the USB data cable, and the controller is automatically connected to the SN-S console wirelessly.

***PC connection**

①Wired connection to PC: when the controller is connected with USB, the PC is recognized as X-input mode, and the LED2 lights up. At the same time, press and hold the “-”and “+”keys for 3 seconds to switch to N-S Pro mode, and the controller is prompted by short shock, and the LED1 lights up. When the controller is turned off, the PC wired mode setting is not saved, and the default is X-input mode.

②Wireless connection to PC:

Connect wirelessly when the controller is in N-S Pro mode. Press and hold the HOME button for 3 seconds to pair. When the controller is turned on, the LED marquee flashes back and forth, and the PC search connection “Pro Controller” is turned on. After the pairing is successful, the LED2 lights up.

Connect wirelessly when the controller is in X-input mode, press and hold the X key, and then press the HOME key for about 3 seconds to pair. When the controller is turned on, the LED2 flashes, and the PC is turned on to search for the connection “Xbox Wireless Controller”. After the pairing is successful, the LED2 lights up.

***Home key operation**

①When the controller is dormant, press the HOME button briefly, and the controller will be turned on and the LED2 will flash slowly to connect the wireless device connected last time.

②When the controller is turned on, press and hold the HOME button for about 5 seconds, and the handle will turn off and go to sleep.

③After the controller is connected to the N-S, when the console enters the hibernation state, pressing the “HOME” key of the controller can wake up the console.

Multiple burst function

Keys that can set the repeating function include: a, b, x, y, LB, RB, LT, RT.

(1) Press and hold the Turbo key, and then press the function key once, then the key will have the function of repeating bursts, which will be repeated when the key is pressed and held in the game;

(2) Press the above key combination for the second time, and the key will have automatic repeating function;

(3) Pressing the above key combination again will cancel the repeating function of this key.

(4) Press and hold the Turbo key, and operate the right rocker up and down at the same time, so as to adjust the Turbo speed and divide it into fast, medium and slow three gears (20 times per second, 12 times per second and 5 times per second).

(5) The settings are not saved after the controller is turned off. The default button has no Turbo function, and the Turbo speed is 12 times per second.

Motor vibration regulation

When the controller is connected, hold down the TURBO key of the controller and operate the left 3D upward and downward at the same time, which can enhance and weaken the vibration intensity of the motor. There are four gear options of 100%-70%-30%-0%. The setting is not saved after the controller is turned off and restarted, and the default is 100% gear.

Key value exchange of A/B X/Y

Press and hold the Turbo+ screen capture key for 3 seconds, and the controller vibrates for 1 second, which will exchange the A/B X/Y key values. Turn off and restart the controller without saving the settings. The ABXY key value defaults to N-S layout.

Turn off the diagonal function of the direction key

When the game doesn't need the diagonal function of the direction key, you can press the Turbo+Up key for 3 seconds, and the controller will give a short shock prompt to turn off the diagonal function. Turning off this function can avoid the error function during operation. This setting will not be saved after shutdown, and it has the function of oblique direction after startup.

Programming function

(1) Macro programming setting: Press and hold the TURBO+M1 key (or m2) for 2 seconds when the controller is connected, until the LED light flashes slowly in the current color, and the controller enters the programming mode. At this time, press the action keys to be programmed in sequence, and the channel light will flash three times quickly after input, indicating that the keys have been recorded. The keys entered will be recorded according to the input interval; (If the interval exceeds 15 seconds, it will automatically exit the programming state, and the indicator light will return to the previous state, and this programming will not be recorded and saved.)

(2) After editing, press the M1 key to exit (if you press M2 when entering programming, you need to press M2 to exit at this time), the controller will give a short shock prompt, and the channel indicator light will go on (the flashing frequency of the indicator light will return to the charging state when the wired connection handle is charging). (For each group of macro programming, 25 action keys can be programmed. When there are more than 25 action keys, the programming will automatically exit, and the channel indicator light will return to its previous state. After the setting is completed, press the M1 key (or M2), and the function will be output according to the time interval input between the action keys during programming.

(3) Clear the programming function: enter the programming mode, and press the M1 key again without inputting any keys (press M2 if entering the programming, then press M2) to clear the programming function of the back key, and the controller will give a short shock prompt, and the channel indicator light will return to its previous state.

(4) Macro programming function cycle: After programming the macro function with the back key, press the screenshot+M1 (or M2) key at the same time to cycle the macro function of this key, and then operate it again to cancel the cycle. Set macro function cycle, shut down without saving.

(5) The programmable buttons are: A, B, X, Y, Up, Down, Left, Right, L3, R3, LB, RB, LT, RT and two simulated 3D joysticks;

(6) Programming with shutdown memory function, and the last setting will be kept after shutdown and restart. The factory default values of M1 and M2 keys are M1=A and M2 = b..

(7) When the back key M1 is outputting the function, press the M2 key (or press the M1 key again), the macro function that the M1 key is outputting will be suspended, and the function will be output according to the last pressed back key. When the macro function is being displayed, other keys can display the function normally, and the back key output function is not suspended.

Light effect

(1) The left and right grips of the controller have three lighting effects: long light, breathing and multi-color cyclic breathing. Hold down the TURBO key and press the+key twice quickly to switch these three lighting effects in turn.

(2) Color adjustment of constant light and breathing light effect: you can set three light effects: left blue, right red, left light blue, right light green and left purple, right orange. Press and hold the TURBO key, press the+key once, and change the color every time.

(3) The brightness can be adjusted when the lamp is on for a long time: hold down the TURBO key and press the “-”key once, and the brightness of the lamp will change circularly from dark to bright, divided into 4 levels, and the brightness level will be changed once every operation.

(4) Turn off the lights: Press and hold the TURBO key and press the “-”key twice quickly to turn off the lights. Operate again to turn on the light. After the light is turned off, hold down TURBO and press the “+”key once to turn on the light.

(5) After the lightning effect is set, it will be saved when turned off. The factory setting is breathing light effect, and the lighting brightness is 70%.

Calibration of six-axis gyroscope

When the controller is dormant, press and hold the “-”and HOME keys for 3 seconds, and the indicator light LED1-2/LED3-4 flashes left and right to enter the sensor calibration mode. Put the controller in a horizontal position, then press and release the “+”key, and the controller will perform axis calibration. After the calibration, all four LED lights will be on for 2 seconds, and then it will automatically enter hibernation.

Manual correction settings for trigger and rocker

When the controller is turned on, press and hold the “-”+“+”+home key for about 2 seconds to enter the calibration mode. At this time, the LED1 and 2 and LED3 and 4 flash alternately, and the L7/RT key is pressed to the lowest state. After 2-3 consecutive times, shake the left and right 3D rockers to rotate clockwise or counterclockwise for 2-3 times, record the trigger value of the controller rocker, and then press the” B “key to indicate the light.

Charging and low electricity alarm

When the controller is charged in the dormant state, the channel light flashes, and when it is fully charged, the channel light goes out.

When the controller is charged in the connected state, the corresponding channel light flashes slowly and lights up after it is full.

When the battery voltage of the controller is lower than 3.4V, the lights of the corresponding channels flash, indicating that the controller needs to be charged.

Controller dormancy

When the controller is turned on, press and hold the “HOME” key for about 5 seconds, and the handle will turn off and go to sleep;

When the controller is paired, if the connection is not successful for 60 seconds, the controller will automatically shut down and go to sleep;

When the controller is in the reconnection state, if the reconnection fails in 20 seconds, the handle will automatically shut down and go to sleep;

When the controller is connected to the machine, the handle will automatically go to sleep without any operation for 5 minutes. (the handle is full.

Don't sleep during automatic TURBO action)

When the console screen is closed, the controllerwill automatically shut down and sleep.

Product parameter

Input voltage: DC 5.0V	Charging time: about 2.5 hours
Operating current: 70 mA	Vibration current: ≤ 140 mA
Dormant current: 20 uA	Charging current: about 350 mA
Battery capacity: 600 mAh	Data line: Type-C
Usage time: about 8 hours	Wireless connection distance: ≤ 10m
Weight: 248±2 grams	Size: 157 x 110 x 57 mm

Reset

If your controller can't be paired, doesn't respond, or just displays a flashing light, please follow these steps to reset it.

1. Turn off and unplug the gamepad.
2. Find the Reset button on the back of the controller near the programming button.
3. Press the button with the unfolded small paper clip or gadget (the button is in a small hole).
4. This will reset the gamepad with one key.

Operation diagram:

Safety instructions

1. Please read this manual carefully before use, and be familiar with the operation and adjustment.
2. The product shall not be disassembled without permission.
3. It is forbidden to put the product in fire or water to avoid explosion.

Packing list

Game controller

Charging data line

Product manual

N-S無線 ゲームのハンドル

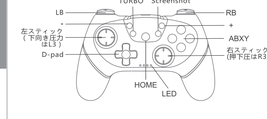
MODEL: HQ-5301

製品マニュアル

製品の説明

本製品はN-S無線ゲームコントローラで、高精度のリニアホール操作レバーとトリガを搭載して、ジイン モーター振動を内蔵しています；6軸ジャイロでターゲットを素早く正確にロックし、2つの反 ボタンがあり、ファンクションキーと編集マクロ機能をカスタマイズでき、コントローラハンドルにRGBカラーライト効果がある；PCとの互換性、X-input と N-S Pro モードのサポート； Homeキーを押してコンソールを起動します。

キーアイコン



接続

***N-S接続**

N-S一体型接続:コントローラをUSBケーブルでコンソールに接続し、任意のキーを押してコンソールに接続すると、コンソールアロケーションコントローラのチャンネルランプが点灯します。

N-S に無線で接続するコントローラは初めて使用するので、充電が必要です。コントローラが正常に使用できることを保証する。 HOMEキーを3秒ほど押すと、コントローラがオンになり、LED1-4跑馬灯が前後に点滅し、N-Sコンソールがペアインターフェイスまでオンになってペアリングを待ちます。 ペアリングに成功すると、コントローラの分配チャンネルランプが点灯します。 ペアリングに失敗すると、コントローラは60秒後に自動的にスリープします。

メモリ-Sコンソールの有線接続ドッキング機能をサポートしています。 コントローラをUSBケーブルでコンソールに接続した後、USBケーブルを抜くと、コントローラは自動的にSN-のコンソールにワイヤレス接続されます。

***PC 接続**

①PCに有線接続:コントローラがUSBに接続されている場合、PCはX入力モードとして認識され、LED2が点灯します。 [-] キーと [+] キーを同時に3秒間押して、N-S Proモードに切り替えると、コントローラはビープを受けてLED1が点灯します。 コントローラをオフにすると、PCの有線モード設定は保存されず、デフォルトはX入力モードになります。

②PCとのワイヤレス接続:

コントローラがN-S Proモードのときは、ワイヤレス接続を行います。 メインスクリーンボタンを3秒間押してペアリングします。 コントローラがオンになると、LEDの字幕が前後に点滅し、PC検索画面「Pro Controller」がオンになります。 ペアリングに成功すると、LED D1が点灯します。

コントローラがX入力モードのときにワイヤレス接続を行い、xキーを押した後、HOMEキーを約3秒間押してペアリングを行います。 コントローラがオンになると、LED2が点滅し、PCがオンになり、「Xboxワイヤレスコントローラ」への接続が検索されます。 ペアリングに成功すると、LED2が点灯します。

***Homeキー操作**

①コントローラが休止状態の時、HOMEキーを短く押すと、コントローラがオンになり、LED2がゆっくり点滅して、前回接続したワイヤレス機器に接続します。

②コントローラがオンのとき、HOMEキーを5秒ほど押すと、ハンドルが閉じてスリープ状態になります。

③コントローラをN-Sに接続した後、コンソールが休止状態になったときに、コントローラの［ホーム］キーを押すと、コンソールが起動します。

多重バースト関数

繰り返し機能を設定できるキーは、a, b, x, y, LB, RB, LT, RTです。

(1) ターボキーを押したまま、ファンクションキーを もう一度押すと、 そのキーには連続リピート機能があり、ゲーム中にそのキーを押すと 連続する。

(2) 上記のキーを2回目に押すと、そのキーには自動繰り返し機能があります。

(3) 上記のキーをもう一度押すと、そのキーの繰り返し機能がキャンセルされます。

(4) タービンキーを押しながら、右スティックを上下に操作することで、タービンの回転速度を調整し、速、中、遅の3段階（毎秒20回、毎秒12回、毎秒5回）に分けることができる。

(5) コントローラをシャットダウンした後、設定は保存されません。 デフォルトのボタンにはターボ機能がなく、ターボ速度は毎秒12回です。

モーターの振動調整

コントローラを接続するときは、コントローラのタービンキーを押しながら左3Dを上下に操作すると、モーターの振動強度を強めたり弱めたりすることができます。100%-70%-30%-0%の4段階の選択があります。 コントローラをシャットダウンして再起動すると、設定は保存されず、デフォルトは100%レンジになります。

A/B X/Yのキー値交換

ターボ+スクリーンキーを3秒間押すと、コントローラが1秒間振動し、A/B X/Yキー値が交換されます。 設定を保存せずにコントローラを再起動します。 ABXYキーの値は、デフォルトで南出のレイアウトです。

方向キーの対角線機能をオフにします

ゲームに方向キーの対角線機能が必要ない場合は、ターボ+アップキーを3秒間長押しします。コントローラから短い振動のヒントが出て対角線機能がオフになります。

この機能をオフにすると、操作中のエラー機能を回避します。 電源を切ると この設定は保存されず、電源を入れると斜め方向の機能があります。

プログラミング機能

(1)マクロプログラミング設定:コントローラを接続する場合、現在の色でLEDランプがゆっくり点滅し、コントローラがプログラミングモードになります。 ターボ+m1キー（またはm2）を2秒間押し続けます。 このとき、プログラム＆アクションキーを順に押すと、入力後チャンネルランプが3回早く点滅し、キーが記録されたことを示します。 入力シーケンスに基づいて入力されるキー区間：（間隔が15秒を超えると、自動的にプログラミング状態を終了し、ランプは以前の状態に戻り、今回のプログラミングは記録保存されません。 ）

(2) 編集が終わったら、M1キーを押して終了します。（プログラミングに入るときにM2キーを押すと、このときはM2キーを押して終了する必要があります。）コントローラから短い振動のヒントが出て、チャンネルランプが点灯したままになります）再接続ハンドルの充電時に、ランプの点滅間隔間隔が長くなります。（マクログループごとに25個のアクションキーをプログラムできます。 操作キーが25個を超えると、プログラミングは自動的に終了し、チャンネル表示灯は元の状態に戻ります。 設定が終わったら、M1キー（またはM2 ）を押すと、プログラミング時のアクションキー間に入力された時間間隔に応じて機能が出力されます。

(3) プログラミング機能のクリア:プログラミングモードに入り、何もキーを入力せずに再度M1キーを押す（プログラミングに入りM2キーを押してからM2キーを押す ））と戻るキーのプログラミング機能をクリアすると、コントローラから短い振動が通知され、チャンネル表示灯が以前の状態に戻ります。

(4) マクロ機能ループ:マクロ機能を戻るキーでプログラミングした後、スクリーンショット+M1（またはM2 ）キーを同時に押してそのキーのマクロ機能をループさせ、もう一度操作してループをキャンセルします。 マクロ機能の循環を設定し、シャットダウンしても保存しない。

(5) プログラム可能なキーは、a, b, x, y, 上、下、左、右、L3、R3、LB、RB、LT、RTと2つのアナログ3Dジョイスティック；

(6) シャットダウン記憶機能を持つプログラミングは、シャットダウンして再起動した後、前回の設定を保持します。 M1とM2キーの工場デフォルト値はM1=AとM2 = bです。

(7) 戻るキーM1が機能を出力しているときに、M2キーを押す（または M1キーを もう一度押す ））と、M1キーが出力しているマクロ機能が一時停止され、前回押した戻るキーに従って機能が出力されます。 マクロ機能が表示されている場合、他のキーはこの機能を正常に表示でき、戻るキー出力機能は一時停止しません。

光効果の調節

(1) コントローラーの左右のハンドルには、ロングライト、呼吸、多色循環呼吸の3種類のライト効果がある。 ターボキー を押したまま、+キー を2回素早く押して、この3種類のライト効果を順番に切り替えます。

(2) 個点と呼吸灯効果の色調節：左青、右赤、左浅青、右浅緑＆左紫、右橙の3種類の光効果を設定できる。 ターボキー を押したまま、+キー を1回押して、毎回色を変える；

(3) ライトを長時間つけっぱなしにすると明るさを調節できる) ターボキー を押したまま［-］キー を1回押すと、ライトの明るさは暗いものから明るいものへとサイクルが変わり、4段階に分けられ、操作ごとに明るさのレベルが変わる。

(4) 電気を消す) ターボキー を押したまま、［-］キー を素早くダブルクリックし、電気を消す。 再度操作して、明かりが消えたら、ターボを押して、［+］キー を一度押すと明かりがつきます。

(5) 設定を保存した後、プログラミングは自動的に終了し、オフにすると保存されます。 工場出荷時の設定は呼吸灯効果、ライトの明るさは70%です。

六軸ジャイロのキャリブレーション

コントローラが休止中に［-］キーとHOMEキー を3秒間押すと、表示灯LED1-2/LED3-4が左右に点滅し、センサキャリブレーションモードになります。 コントローラを水平に、［+］キー を押して離すと、コントローラは軸のキャリブレーションを実行します。 キャリブレーション後、4つのLEDライトはすべて2秒間点灯し、その後自動的に休止状態になります。

トリガとスティックの手動補正設定

コントローラがオンになっている間、［-］+［+］+homeキー を約2秒間押してキャリブレーションモードに入ります。 このとき、LED1と2およびLED3と4が交互に点滅し、LT/RTキーが最低状態まで押されます。 2-3回連続した後、左右3Dスティックを時計回りまたは反時計回りに2-3回回転させ、コントローラスティックのトリガ値を記録し、［b］キー を押してランプを点灯させます。

充電と低電力アラーム

コントローラが休止状態で充電すると、チャンネルランプが点滅し、満充電になるとチャンネルランプが消灯します。

コントローラが接続された状態で充電されると、 対応するチャンネルランプがゆっくり点滅し、満タンになって点灯します。

コントローラのバッテリ電圧が3.4Vを下回ると、該当チャンネルのランプが点滅し、コントローラの充電が必要であることを示します。

コントローラのスリープ

ハンドルの電源を入れた状態で、［HOME］キー を約5秒間長押しすると、ハンドルの電源が切れて休止状態になります；

ハンドルがきっちり状態で、60秒間接続に失敗した場合、ハンドルは自動的にシャットダウンしてスリープします。

ハンドルの再接続状態で、20秒間再連結に成功しなかった場合、ハンドルは自動的にシャットダウンして休眠に入る。

ハンドルがつながっている状態で、5分間何も操作しないと、ハンドルは自動的に休眠に入ります。（ハンドル全自動テーボ動作時は休眠しない）

本体の画面が閉じると、ハンドルは自動的にシャットダウンしてスリープします。

製品パラメータ

入力電圧:DC 5.0V	充電時間:約2.5時間
動作電流:70 ミリアンペア	振動電流≤ 140 mA
ストーブ電流:20 uA	充電電流:約350 ミリアンペア
バッテリー容量:600 ミリアンペア時	データ線:タイプ
使用時間:約8時間	無線接続距離 ≤ 10m
重量:248グラム	サイズ:157 x 110 x 57mm

Reset

コントローラがペアリングできない、応答しない、または点滅するライトが表示されるだけの場合は、次の手順に従ってリセットしてください。

1.ゲームのハンドルを閉じて抜く。

2.コントローラ背面のプログラミングボタンに近いリセットボタンを見つけます。

3.広げたかさなクリップまたはオブジェットでボタン（ボタンは小さな穴の中にある）。

4.これでゲームハンドルがワンクリックでリセットされます。

操作マップ:

安全の説明

1.使用前にこのマニュアルをよく読んで、操作と調整に精通してください。

2.許可なく、本製品を分解してはいけない。

3.燃焼しないように、製品を火や水に入れることは禁止されています。

包装リスト

ゲームコントローラ

チャージデータ線

製品マニュアル